



CURSO DE JAVA



Endereço: Rua Joaquim Felipe, 119, Boa Vista



Telefone: 3081-5552



Carga Horária: 50 Horas



Horários de Aula:

Manhã: Segunda, terça, quarta e quinta – 9h30 às 12h30;

Tarde: Terça, quarta e quinta – 14h às 16h30;

Noite: Segunda, terça, quarta e quinta – 18h30 às 21h;

Sábado de manhã: 9h às 12h

Sábado à tarde: 14h às 16h30

O curso possui início imediato em todos os horários.



Investimento:

- ▶ À VISTA
- ▶ À VISTA NO CARTÃO
- ▶ PARCELADO EM 3X



História da Leiaut

A Escola Técnica Leiaut Carielo, surgiu em 1 de Abril de 1980 com Carlos Alberto Carielo e José Carielo da Silva na Rua da Conceição no bairro da Boa Vista. Ela surgiu através de um sonho e de muita força de vontade, pois as aulas eram ministradas na própria residência do professor Beto e sr.Carielo, até então Pai e Filho.

Com o passar dos anos e prezando sempre pela qualidade, aulas práticas e com o lema, "AQUI VOCÊ SÓ TERMINA QUANDO APRENDE", essa pequena escolinha cresceu. E conta hoje com três unidades na cidade do Recife e mais de oito cursos técnicos reconhecidos pela secretaria de educação e CREA.

A Leiaut preza por um desenvolvimento consistente, crescemos de acordo com a nossa capacidade prezando pela qualidade. Por isso, mais de 80% das matrículas feitas na nossa escola são realizadas através de indicações de outros alunos, essa é a nossa receita do sucesso.

Agora que você já sabe um pouco sobre nossa história, vai ficar um pouco mais fácil de você fazer parte dela.



Objetivo do Curso:

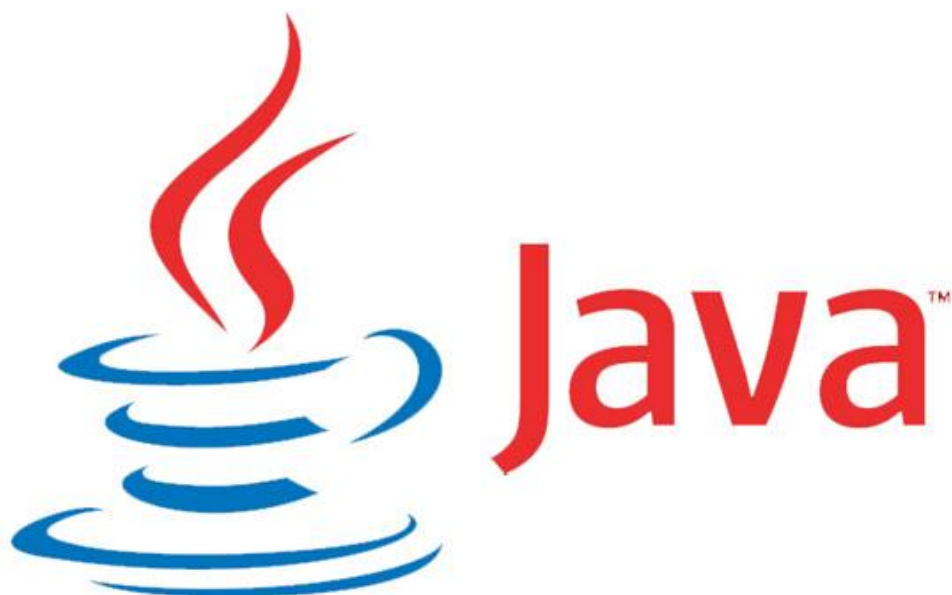
Entender e aprender a linguagem de programação Java assim como a sua sintaxe de programação afim de elaborar algoritmos que possam solucionar problemas ou fornecer um serviço. O curso também visa o entendimento sobre orientação a objetos e como será implementada essa orientação na linguagem Java.




Metodologia:

1. O nosso curso possui caráter personalíssimo, onde o aluno poderá montar a sua grade de horário, respeitando os horários disponibilizados pela instituição.
2. A conclusão do curso apenas se dará com o término de todas as aulas propostas pelo material didático e de exame final avaliativo que deverá ser realizado em sala de aula.

SOBRE O JAVA



 Java é uma linguagem de programação orientada a objeto e desenvolvida pela Sun Microsystems na década de 90, que atualmente, pertence a Oracle. A característica mais marcante dessa linguagem é que programas criados nela não são compilados em código nativo da plataforma. Programas em Java são compilados para um bytecode, que é executado por uma máquina virtual, o que permite aos desenvolvedores criarem um programa uma única vez e depois executar este em qualquer uma das plataformas suportadas pela tecnologia.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ▶ Java
- ▶ JRE e JDK
- ▶ IDE
- ▶ Instalando o JDK
- ▶ Interface do Eclipse
- ▶ Princípios básicos
- ▶ Variáveis
- ▶ Primeiro programa
- ▶ Strings
- ▶ Declarar variáveis por referência
- ▶ Length ()
- ▶ Charat ()
- ▶ Indexof ()
- ▶ Replace
- ▶ Regex
- ▶ Replaceall ()
- ▶ Touppercase
- ▶ Tolowercase
- ▶ Operações com números
- ▶ Isolando termos
- ▶ Operadores de atribuição
- ▶ Operações com raiz, potência e resto
- ▶ Potenciação
- ▶ Resto da divisão
- ▶ Modificador final (Constante)
- ▶ Operadores de pré-incremento/decremento e pós-incremento/decremento
- ▶ Operadores de comparação
- ▶ Operadores lógicos
- ▶ Importando pacotes

- ▶ Classe Scanner
- ▶ Condicional-IF
- ▶ Laços de repetição
- ▶ Do {} while ();
- ▶ Laço com acumuladores
- ▶ Laço FOR
- ▶ Switch
- ▶ Arrays
- ▶ Arrays com laço
- ▶ Arraylist
- ▶ Enhanced-FOR
- ▶ Classes e orientação a objetos
- ▶ Instanciando objetos
- ▶ Método construtor
- ▶ Método construtor com parâmetros
- ▶ Instanciando com arraylist
- ▶ Enhanced-FOR- Classes
- ▶ Modificadores de acesso
- ▶ Encapsulamento
- ▶ Herança
- ▶ Sobrescrita (Overrides)
- ▶ Polimorfismo
- ▶ Joptionpane
- ▶ Aplicações gráficas
- ▶ Gerenciadores de layout (Layout manager)
- ▶ Flowlayout
- ▶ Gridlayout
- ▶ BorderLayout
- ▶ Componentes
- ▶ JFrame
- ▶ JLabel
- ▶ JComboBox
- ▶ JButton

- ▶ JMenuBar, JMenu e JMenuItem
- ▶ JTextField
- ▶ Eventos
- ▶ ActionListener
- ▶ Desenvolvendo uma calculadora
- ▶ Programa de cadastros
- ▶ Documentação Java
- ▶ Usando novos componentes
- ▶ Preenchimento automático
- ▶ @SuppressWarnings
- ▶ Temas
- ▶ Find / Replace