



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO



Endereço: Rua Joaquim Felipe, 119, Boa Vista



Telefone: 3081-5552



Carga Horária: 24 Horas



Horários de Aula:

Manhã: Segunda, terça, quarta e quinta – 9h30 às 12h30;

Tarde: Terça, quarta e quinta – 14h às 16h30;

Noite: Segunda, terça, quarta e quinta – 18h30 às 21h;

Sábado de manhã: 9h às 12h

Sábado à tarde: 14h às 16h30

O curso possui início imediato em todos os horários.



Investimento:

- ▶ À VISTA
- ▶ À VISTA NO CARTÃO
- ▶ PARCELADO EM 2X



História da Leiaut

A Escola Técnica Leiaut Carielo, surgiu em 1 de Abril de 1980 com Carlos Alberto Carielo e José Carielo da Silva na Rua da Conceição no bairro da Boa Vista. Ela surgiu através de um sonho e de muita força de vontade, pois as aulas eram ministradas na própria residência do professor Beto e sr.Carielo, até então Pai e Filho.

Com o passar dos anos e prezando sempre pela qualidade, aulas práticas e com o lema, "AQUI VOCÊ SÓ TERMINA QUANDO APRENDE", essa pequena escolinha cresceu. E conta hoje com três unidades na cidade do Recife e mais de oito cursos técnicos reconhecidos pela secretaria de educação e CREA.

A Leiaut preza por um desenvolvimento consistente, crescemos de acordo com a nossa capacidade prezando pela qualidade. Por isso, mais de 80% das matrículas feitas na nossa escola são realizadas através de indicações de outros alunos, essa é a nossa receita do sucesso.

Agora que você já sabe um pouco sobre nossa história, vai ficar um pouco mais fácil de você fazer parte dela.



Metodologia:

1. O nosso curso possui caráter personalíssimo, onde o aluno poderá montar a sua grade de horário, respeitando os horários disponibilizados pela instituição.
2. A conclusão do curso apenas se dará com o término de todas as aulas propostas pelo material didático e de exame final avaliativo que deverá ser realizado em sala de aula.

O QUE VOCÊ APRENDERÁ NESSE CURSO

```
17 string sInput;  
18 int iLength, iN;  
19 double dblTemp;  
20 bool again = true;  
21  
22 while (again) {  
23     iN = -1;  
24     again = false;  
25     getline(cin, sInput);  
26     system("cls");  
27     stringstream(sInput) >> dblTemp;  
28     iLength = sInput.length();  
29     if (iLength < 4) {  
30         again = true;  
31         continue;  
32     } else if (sInput[iLength - 3] != '.') {  
33         again = true;  
34         continue;  
35     } while (++iN < iLength) {  
36         if (isdigit(sInput[iN])) {  
37             continue;  
38         } else if (iN == (iLength - 3)) {  
39             continue;  
40         }  
41     }  
42 }
```

 Você aprenderá a entender e buscar melhor o raciocínio lógico e aplicá-lo a programação através de sequências de passos lógicos definidos como algoritmo. Todo o conteúdo do curso é aplicado em construção de algoritmos com tópicos relacionados a problemas cotidianos. O aluno irá fazer algoritmos para calcular a área de uma superfície, por exemplo, e diversos outros algoritmos, afim de estimular o raciocínio lógico aplicado a programação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ▶ Conceitos de lógica
- ▶ Algoritmo e logica aplicados ao VisualG
- ▶ Variáveis e conceitos
- ▶ Estruturas imperativas
- ▶ Comandos básicos de entrada e saída
- ▶ Processar cálculos
- ▶ Estruturas de seleção
- ▶ Criando menus com escolha..caso
- ▶ Criar menus dentro de menus
- ▶ Estruturas condicionais
- ▶ Condicional se..senao
- ▶ Várias comparações
- ▶ Estruturas repetitivas (laços)
- ▶ Estrutura para..faca
- ▶ Estrutura enquanto..faca
- ▶ Estrutura repita..ate
- ▶ Vetores e matrizes
- ▶ Conceito
- ▶ Como funcionam
- ▶ Laço de programação aplicado a vetores e matrizes
- ▶ Laço com condicionais aplicado a vetores e matrizes