



CURSO DE SKETCHUP + V-RAY



Endereço: Rua Joaquim Felipe, 119, Boa Vista



Telefone: 3081-5552



Carga Horária: 50 Horas



Horários de Aula:

Manhã: Segunda, terça, quarta e quinta – 8h30 às 11h30;

Tarde: Terça, quarta e quinta – 14h às 16h30;

Noite: Segunda, terça, quarta e quinta – 18h30 às 21h;

Sábado de manhã: 9h às 12h

Sábado à tarde: 14h às 16h30

O curso possui início imediato em todos os horários.



Investimento:

- ▶ À VISTA
- ▶ À VISTA NO CARTÃO
- ▶ PARCELADO EM 3X ou 6X



História da Leiaut

A Escola Técnica Leiaut Carielo, surgiu em 1 de Abril de 1980 com Carlos Alberto Carielo e José Carielo da Silva na Rua da Conceição no bairro da Boa Vista. Ela surgiu através de um sonho e de muita força de vontade, pois as aulas eram ministradas na própria residência do professor Beto e sr.Carielo, até então Pai e Filho.

Com o passar dos anos e prezando sempre pela qualidade, aulas práticas e com o lema, "AQUI VOCÊ SÓ TERMINA QUANDO APRENDE", essa pequena escolinha cresceu. E conta hoje com três unidades na cidade do Recife e mais de oito cursos técnicos reconhecidos pela secretaria de educação e CREA.

A Leiaut preza por um desenvolvimento consistente, crescemos de acordo com a nossa capacidade prezando pela qualidade. Por isso, mais de 80% das matrículas feitas na nossa escola são realizadas através de indicações de outros alunos, essa é a nossa receita do sucesso.

Agora que você já sabe um pouco sobre nossa história, vai ficar um pouco mais fácil de você fazer parte dela.



Objetivo do Curso:



Metodologia:

1. O nosso curso possui caráter personalíssimo, onde o aluno poderá montar a sua grade de horário, respeitando os horários disponibilizados pela instituição.
2. A conclusão do curso apenas se dará com o término de todas as aulas propostas pelo material didático e de exame final avaliativo que deverá ser realizado em sala de aula.

O QUE VOCÊ APRENDERÁ NESSE CURSO



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ▶ Abrindo o Sketchup
 - ▶ Ferramenta Forma – Retângulo
 - ▶ Orbitar e panorâmica
 - ▶ Ferramenta Fita Métrica
 - ▶ Ferramenta Linhas
 - ▶ Ferramenta Equidistância
 - ▶ Ferramenta Borracha
 - ▶ Construção de Esquadrias 1
 - ▶ Empurrar/Puxar
 - ▶ Construção de Esquadrias 2
 - ▶ Materiais
 - ▶ Pintura
 - ▶ Criação de Materiais
 - ▶ Obter modelos
 - ▶ Mover
 - ▶ Escala
 - ▶ Rotar (rotacionar)
 - ▶ Introdução ao V-Ray
 - ▶ Iluminação no V-Ray
 - ▶ Ocultando geometria
 - ▶ Omni Light
 - ▶ Edit Light
 - ▶ Renderização
 - ▶ Importando Projetos CAD (DWG)
 - ▶ Informação do modelo
 - ▶ Importar
 - ▶ Decalque
 - ▶ Exportar
- ▶ Preparando projeto para impressão (LayOut)
 - ▶ Dimensões
 - ▶ Páginas
 - ▶ Carimbo
 - ▶ Exportando projeto para PDF
 - ▶ Ferramentas
 - ▶ Exibir cortes de seção
 - ▶ Ferramentas (Caixa de areia/Sombras/Câmera)
 - ▶ Desenvolvimento de animação 3D
 - ▶ Pisos dentro do projeto
 - ▶ Trabalhando com superfícies topográficas (Caixa de areia)
 - ▶ Ferramenta a partir de contornos (Caixa de areia)
 - ▶ Construindo uma plataforma de construção- Estampar (Caixa de areia)
 - ▶ Ferramenta Desassociar
 - ▶ Ferramenta Modelar (Caixa de areia)
 - ▶ Ferramenta Adicionar detalhe (Caixa de areia)
 - ▶ Virar a aresta (Caixa de areia)
 - ▶ A partir de zero (Caixa de areia)
 - ▶ Trabalhando com telhados
 - ▶ Percentual de inclinação
 - ▶ Construindo escadas no Sketchup
 - ▶ Guarda-corpo