



# AUTOCAD 2D - PROJETO ELÉTRICO



**Endereço:** Rua Joaquim Felipe, 119, Boa Vista



**Telefone:** 3081-5552



**Carga Horária:** 24 Horas



**Horários de Aula:**

**Manhã:** Segunda, terça, quarta e quinta – 8h30 às 11h30;

**Tarde:** Terça, quarta e quinta – 14h às 16h30;

**Noite:** Segunda, terça, quarta e quinta – 18h30 às 21h;

**Sábado de manhã:** 9h às 12h

**Sábado à tarde:** 14h às 16h30

O curso possui início imediato em todos os horários.



**Investimento:**

- ▶ À VISTA
- ▶ À VISTA NO CARTÃO
- ▶ PARCELADO EM 3X



**História da Leiaut**

A Escola Técnica Leiaut Carielo, surgiu em 1 de Abril de 1980 com Carlos Alberto Carielo e José Carielo da Silva na Rua da Conceição no bairro da Boa Vista. Ela surgiu através de um sonho e de muita força de vontade, pois as aulas eram ministradas na própria residência do professor Beto e sr.Carielo, até então Pai e Filho.

Com o passar dos anos e prezando sempre pela qualidade, aulas práticas e com o lema, "AQUI VOCÊ SÓ TERMINA QUANDO APRENDE", essa pequena escolinha cresceu. E conta hoje com três unidades na cidade do Recife e mais de oito cursos técnicos reconhecidos pela secretaria de educação e CREA.

A Leiaut preza por um desenvolvimento consistente, crescemos de acordo com a nossa capacidade prezando pela qualidade. Por isso, mais de 80% das matrículas feitas na nossa escola são realizadas através de indicações de outros alunos, essa é a nossa receita do sucesso.

Agora que você já sabe um pouco sobre nossa história, vai ficar um pouco mais fácil de você fazer parte dela.



**Objetivo do Curso:**

Aprender a utilizar as ferramentas e comandos do AutoCAD 2D voltados para a construção de projetos elétricos.



**Metodologia:**

1. O nosso curso possui caráter personalíssimo, onde o aluno poderá montar a sua grade de horário, respeitando os horários disponibilizados pela instituição.
2. A conclusão do curso apenas se dará com o término de todas as aulas propostas pelo material didático e de exame final avaliativo que deverá ser realizado em sala de aula.



# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- ▶ Conhecendo a interface do programa
- ▶ Comando "Line"
- ▶ Apagando a linha
- ▶ Ortho e Object Snap
- ▶ Construção de uma linha pela "Command Line"
- ▶ Crosshair
- ▶ Transformando o quadrado em um cômodo
- ▶ Construindo as paredes com o comando "Offset"
- ▶ Aprendendo a utilizar o comando "Fillet"
- ▶ Aprendendo a utilizar o comando "Text"
- ▶ Comando Mover (Move)
- ▶ Aprendendo a colocar hachura no seu cômodo
- ▶ Utilizando o comando "Trim"
- ▶ Modificando a área de desenho
- ▶ Aprendendo os comandos "Desfazer e Refazer"
- ▶ Aplicação Undo e Redo
- ▶ Construção de uma janela
- ▶ Funções presentes no Object Snap (Osnap)
- ▶ Construção de portas
- ▶ Detalhe construtivo relacionado às portas
- ▶ Comando "Arc" (Arco)
- ▶ Detalhe construtivo relacionado às portas 2
- ▶ Cotando as esquadrias
- ▶ Dimensionamento de tomadas (TUG)
- ▶ Detalhamento da tomada
- ▶ Tipos de tomadas
- ▶ Dimensionamento de tomadas (TUG) -2-
- ▶ Tomadas de uso geral X Uso específico
- ▶ Layers & CTB
- ▶ Construção das camadas (Layers)
- ▶ Salvando o arquivo básico
- ▶ Aplicação das layers
- ▶ Representação em projeção
- ▶ Representação das janelas
- ▶ Pincel- Math Properties

- ▶ Dimensionamento de iluminação
- ▶ Dimensionamento de iluminação fluorescente
- ▶ Representação da iluminação no projeto e seu respectivo interruptor
- ▶ Simbologia dos interruptores
- ▶ Utilizando o comando Rectangle
- ▶ Utilizando o comando Copy
- ▶ Utilizando o comando Erase
- ▶ Utilizando o comando Rotate
- ▶ Utilizando o comando Move
- ▶ Estudo de corte
- ▶ Realização de corte
- ▶ Realização de janelas no corte
- ▶ Realização de portas no corte
- ▶ Janelas / Portas em vista
- ▶ Porta em corte
- ▶ Quadro de previsão de carga
- ▶ Função do disjuntor
- ▶ Dimensionamento do disjuntor em Circuito monofásico
- ▶ Dimensionamento do disjuntor em Circuito monofásico- II
- ▶ Dimensionamento do disjuntor para as TUG's
- ▶ Dimensionamento do disjuntor para a iluminação
- ▶ Dimensionamento do disjuntor para a TUE
- ▶ Dimensionamento dos condutores elétricos
- ▶ Detalhes acerca da potência das tomadas e da iluminação
- ▶ Dentro do projeto elétrico
- ▶ Utilizando o comando Mirror
- ▶ Utilizando o comando Dynamic Input
- ▶ Utilizando o comando Circle
- ▶ Utilizando o comando Polar Array
- ▶ Utilizando o comando Rectangular Array
- ▶ Utilizando o comando Sclae
- ▶ Introdução ao projeto Unifilar
- ▶ Quadro de distribuição
- ▶ Inserção de eletrodutos
- ▶ Quadro de legendas
- ▶ Potências das TUG's
- ▶ Condutores Elétricos (Fase, Neutro e Terra)
- ▶ Condutores Elétricos (QD)
- ▶ Condutores Elétricos (TUG's)

- ▶ Condutores Elétricos (Iluminação)
- ▶ Esquema Multifilar
- ▶ Perímetro
- ▶ Área
- ▶ Utilizando o comando Rectangle
- ▶ Baixando blocos
- ▶ Inserindo blocos
- ▶ Comando Explode
- ▶ Redimensionando o tamanho do bloco
- ▶ Ajuste de blocos
- ▶ Quadro de distribuição unifilar
- ▶ Disjuntores dentro do Q.D
- ▶ DR- Dispositivo residual
- ▶ DPS- Dispositivo de proteção contra surtos
- ▶ Aterramento (Proteção elétrica)
- ▶ Aterramento (Temporário)
- ▶ Aterramento (Funcional)
- ▶ Barramentos
- ▶ Representação de circuitos dentro dos projetos
- ▶ Unifilares (disjuntores)
- ▶ Ligação esquemática dos condutores
- ▶ Representação de circuitos dentro dos projetos
- ▶ Unifilares (Interruptores)
- ▶ Utilizando o comando de visualização do desenho
- ▶ Visualizações de blocos
- ▶ Cotas
- ▶ Configuração de cotas
- ▶ Cotando objetos
- ▶ Inserindo cotas através do atalho
- ▶ Inserindo a cota através dos ícones
- ▶ Regras gerais sobre cotas
- ▶ Arquivos com pranchas prontas
- ▶ Preparando a impressão
- ▶ Equipamentos para a proteção de periféricos e usuários
- ▶ Estabilizador
- ▶ Dimensionamento do estabilizador
- ▶ Detalhes acerca do estabilizador
- ▶ No-Break
- ▶ Dimensionamento do No-Break

- ▶ Módulo isolador
- ▶ Dimensionamento do módulo isolador
- ▶ Cotas no projeto elétrico
- ▶ Configurando cotas de eixo
- ▶ Estudo sobre corte
- ▶ Inserindo os pontos
- ▶ Prumada elétrica
- ▶ Diferença entre o comando Lyne e Polyne
- ▶ Utilizando subcomandos da Polyline
- ▶ Utilizando o comando Polygon
- ▶ Utilizando o comando Stretch
- ▶ Utilizando o comando Break
- ▶ Utilizando o comando Edit Polyline (Pedit)
- ▶ Width
- ▶ Fit
- ▶ Spline
- ▶ VE
- ▶ Undo
- ▶ Utilizando o comando Extend
- ▶ Utilizando o comando Chamfer
- ▶ Configurando o projeto em escala (Impressão Layout)
- ▶ Setup Manager (Configurando o papel)
- ▶ Viewport
- ▶ Edição da Viewport
- ▶ Plotagem
- ▶ Detalhes para impressão
- ▶ Desenvolvendo a prancha com as suas respectivas dimensões
- ▶ Isométrica
- ▶ Representação das paredes
- ▶ Representação dos pontos elétricos
- ▶ Representação dos eletrodutos